

Bien Dit 2: Chapter 6A

G M D V F J O U E R A U X D A M E S F O
L R J O U E R À L A M A R E L L E Q A C
U M I P Y J O U E R A U B A L L O N I O
G M W M C A E T M Z K X X U L O F E R N
Y D J H P O A É G O P U F A F L K U E T
J S O Z E E L L P A Y T S A F V N Q D E
O A U Q A U R L E U L J Y J J D U T E N
U U E E T O R A E L O O L V A E W N L T
E T R T V B C E U C T P R G N N A A A E
R E À Y Q I P V U X T N A S U Z X D B S
A R C Y Q A Y M H S A I E L Q L K N A M
U À H Y B O G T U X E R O M À U Y E L R
X L A H O C I X W H I M B N E R E P A U
B A T X P J I M I V Y X E R N L E F N Y
I C P T N A S S I É B O I N E E A U Ç P
L O E K G Y A A T B Z A K L T S R N O J
L R R E U Q R I C U A R E L L A L E I J
E D C D W À L - T N E M O M E C À T R F
S E H S E C R A F S E D E R I A F E E R
P R É P E G È N A M U D E R I A F W X D

WHILE
TO SWING
FORTUNATELY
TO PLAY BALL
AT THAT MOMENT
TO PLAY HOPSCOTCH
TO PLAY PRACTICAL JOKES

FINALLY
HAPPY/SAD
WHILE/DURING
TO PLAY DOLLS
TO PLAY MARBLES
TO GO ON A CAROUSEL
TO PLAY A GAME SIMILAR TO TAG

OBEDIENT
TO COLLECT
TO JUMP ROPE
TO CLIMB TREES
TO PLAY CHECKERS
TO GO TO THE CIRCUS

Solution

G M D V F J O U E R A U X D A M E S F O
L R J O U E R À L A M A R E L L E Q A C
U M I P Y J O U E R A U B A L L O N I O
G M W M C A É T M Z K X X U L O F E R N
Y D J H P O A É G O P U F A F L K U E T
J S O Z E E L L P A Y T S A F V N Q D E
O A U Q A U R L E U L J Y J J D U T E N
U U E E T O R A E L O O L V A E W N L T
E T R T V B C E U C T P R G N N A A A E
R E À Y Q I P V U X T N A S U Z X D B S
A R C Y Q A Y M H S A I E L Q L K N A M
U À H Y B O G T U X E R O M À U Y E L R
X L A H O C I X W H I M B N E R E P A U
B A T X P J I M I V Y X E R N L E F N Y
I C P T N A S S I É B O I N E E A U Ç P
L O E K G Y A A T B Z A K L T S R N O J
L R R E U Q R I C U A R E L L A L E I J
E D C D W À L - T N E M O M E C À T R F
S E H S E C R A F S E D E R I A F E E R
P R É P E G È N A M U D E R I A F W X D