

# Bien Dit 2: Chapter 5B

U B W M A X S U B E L E R D N E R P L O  
F O Y B L A T S E M E T T R E A U L I T  
O O M O H A I Y F B X Ô H E M G P I E H  
D E É N R U O J A L B T G E K F Y I T F  
I Y A D . . . S I A R V E D U T S A S A  
A U M E C V C C X N G E D Y Z V F M E I  
W M A U P C A L G B C E C H Y K A R I R  
G V J Q M S S E N T P M R H J E I I S E  
A E Y S S ' N S X O Y L E A T K R U A S  
U X P I S O O O E É C Y L U A R E L L A  
P R N O S C S I D S Q V L X D D S E E T  
L I E F J C R R O I Q M I H E L E U R O  
U M E E R U E H E N N O B E D A S Q I I  
S R R N R P R E A W E K A K S F D S A L  
T O T U G E A I W C S H H L S I E È F E  
A D T L X R P W A N I E S N A G V R G T  
R N E C Q ( É C Z H M Q É U O U O P J T  
D E M X B D R U Y I B Y D K R R I A D E  
F ' E D V E P X M E H K E Q G E R V W B  
L S S O Y ) L K V N I A S E X P S X O H

DAY  
ONCE  
AFTERWARDS  
YOU SHOULD...  
TO GO TO SCHOOL  
TO GET UNDRESSED  
TO CLEAN ONESELF UP

LATE  
EARLY  
TO GO TO BED  
TO TAKE A NAP  
TO TAKE THE BUS  
TO TAKE CARE (OF)  
TO DO ONE'S HOMEWORK

FACE  
EVENING  
AT THE LATEST  
TO FALL ASLEEP  
BRIGHT AND EARLY  
TO PUT ON PAJAMAS  
TO GET ONE'S BACKPACK READY

# Solution

U B W M A X S U B E L E R D N E R P L O  
F O Y B L A T S E M E T T R E A U L I T  
O O M O H A I Y F B X Ô H E M G P I E H  
D E É N R U O J A L B T G E K F Y I T F  
I Y A D . . . S I A R V E D U T S A S A  
A U M E C V C C X N G E D Y Z V F M E I  
W M A U P C A L G B C E C H Y K A R I R  
G V J Q M S S E N T P M R H J E I I S E  
A E Y S S ' N S X O Y L E A T K R U A S  
U X P I S O O O E É C Y L U A R E L L A  
P R N O S C S I D S Q V L X D D S E E T  
L I E F J C R R O I Q M I H E L E U R O  
U M E E R U E H E N N O B E D A S Q I I  
S R R N R P R E A W E K A K S F D S A L  
T O T U G E A I W C S H H L S I E È F E  
A D T L X R P W A N I E S N A G V R G T  
R N E C Q ( É C Z H M Q É U O U O P J T  
D E M X B D R U Y I B Y D K R R I A D E  
F ' E D V E P X M E H K E Q G E R V W B  
L S S O Y ) L K V N I A S E X P S X O H