

C'est a toi 3: Unit 8A

V R F Y R É U N I R X A S C X U E I P W
 U V K A R W F E U S L ' O C C I D E N T
 U C M E I E N I R N T S M E L A P A I X
 E E U O H R E O O R E V D R U O C E N U
 S T P C N U E N I T E R A N D M K M L J
 D P N W G É J P F T E T E I Z F O Q E L
 C U U H Z Y T P R P C N E L N E B E P I
 D I V I S E R A U I O U A N I C K Y R E
 U T O M B E R C I R S H R M U Q R U É S
 N E H E T F C Y M R P O E T O E U E S N
 M R C G H O F A G E E G N P S R W E E O
 O U U I ' H N D R R F S V N G N E A N C
 I E N S T D R E I P O C E Y I E O N T N
 N R E E E S I A B J H T R D R E K C U U
 E E M L T F U Y A R Q A S T E D R Z A B
 N P P M I M B J Y X O B N M I R L E S L
 U M I I R J E D A S I O R C E N U D N U
 Z E R Q D Q Z I X L C G O U V E R N E R
 N N E R L X U A R T I V S E D U N D U C
 T U L E P A S S É K K Y E L U A G A L I

GOD
 PROUD
 A MONK
 JUSTICE
 A CHIEF
 TO KILL
 THE PAST
 BUILDING
 TO GOVERN
 AN EMPEROR
 TO TAKE PRISONER
 TO DEFEAT, TO CONQUER

GAUL
 PIOUS
 A DUKE
 A RELIC
 TO COPY
 A ROMAN
 MONETARY
 AN EMPIRE
 A CRUSADE
 THE PRESENT
 A PIECE OF ADVICE
 AN INHABITANT OF NORMANDY

LAND
 PEACE
 AGAINST
 TOWARDS
 TO FALL
 A COURT
 THE WEST
 TO DIVIDE
 TO REUNITE
 TO DEAL WITH
 STAINED GLASS WINDOWS

Solution

V R F Y R É U N I R X A S C X U E I P W
U V K A R W F É U S L ' O C C I D E N T
U C M E I E N I R N T S M É L A P A I X
E E U O H R E O O R E V D R U O C E N U
S T P C N U E N I T E R A N D M K M L J
D P N W G É J P F T E T E I Z F O Q E L
C U H Z Y T P R P C N E L N E B E P I
D I V I S E R A U J O U A N I C K Y R E
U T O M B E R C I R S H R M U Q R U É S
N É H E T F C Y M R P O E T O E U E S N
M R C G H O F A G E E G N P S R W E E O
O U U I ' H N D R R F S V N G N E A N C
I E N S T D R E I P O C E Y I E O N T N
N R E E S I A B J H T R D R E K C U U
E E M L T F U Y A R Q A S T E D R Z A B
N P P M I M B J Y X O B N M I R L E S L
U M I I R J E D A S I O R C E N U D N U
Z E R Q D Q Z I X L C G O U V E R N E R
N N E R L X U A R T I V S E D U N D U C
T U L E P A S S É K K Y E L U A G A L I