

Bien Dit 3: Chapter 3A

H R E V U A S T U N C H E V A L I E R D
A U G F V V X L H T I C É R N U X I G X
U N D N O I T O P E N U G D D R U P O O
N E M A H U B U Z E R T Î A R A P P A P
E H R E G N A D N E L J F Q M P X S W T
B I Q U V I E O E E B C O C Z C O D V C
A S E K Z C M R I R F N U O G C F I D Y
G T L F Q D Ô P W D T É U W H K U S F I
U O U D T O T I G D J T E P T A V P B L
E I M U D K N C N S V A A U N G É A N T
T R R D M P A X V R N K A B S W I R S G
T E O P U P F T A N K Y Y Y M T N A I F
E V F O Q L N J C K E U E U U O D Î I U
M G E V E M U T I N N U T U N Q C T A K
A H N B V Q V V C G R R N T E A L R A K
G Y U Q L U R H É L O D O P F H O E O Q
I T I T K S A N R S S H C J A B W P B Y
Q J A V F N I J Q H Y V N R B Z U X L L
U S M S T E S H K O B S U X L N F V Z I
E P E É P É E N U Y U I A F E K G F Q B

A TALE
A FAIRY
A SWORD
TO FIGHT
ENCHANTED
A FORMULA
TO DISAPPEAR

A GHOST
A FABLE
THE GOAL
A POTION
IN DANGER
A NARRATIVE
A SPIRIT, GENIER

A GIANT
A STORY
A KNIGHT
TO RESCUE
TO APPEAR
A MAGIC WAND

Solution

H R E V U A S T U N C H E V A L I E R D
A U G F V V X L H T I C É R N U X I G X
U N D N O I T O P E N U G D D R U P O O
N E M A H U B U Z E R T Í A R A P P A P
E H R E G N A D N E L J F Q M P X S W T
B I Q U V I E O É E B C O C Z C O D V C
A S E K Z C M R I R F N U O G C F I D Y
G T L F Q D Ô P W D T É U W H K U S F I
U O U D T O T I G D J T E P T A V P B L
E I M U D K N C N S V A A U N G É A N T
T R R D M P A X V R N K A B S W I R S G
T E O P U P F T A N K Y Y Y M T N A I F
E V F O Q L N J C K É U E U U O D Í I U
M G E V E M U T I N N U T U N Q C T A K
A H N B V Q V V C G R R N T E A L R A K
G Y U Q L U R H É L O D O P F H O E O Q
I T I T K S A N R S S H C J A B W P B Y
Q J A V F N I J Q H Y V N R B Z U X L L
U S M S T E S H K O B S U X L N F V Z I
E P É É P É E N U Y U I A F E K G F Q B