

Bien Dit 3: Chapter 3A

Y I R Z O E L U M R O F E N U O U Z D L
K C R U D V M Y L F E I C Y N P E M E M
L E B F N D S O F E O W Q O F E U B M S
H U O K M F L D W H Z V I N W B U M S M
B Q C L U M A U E R H T H G U T L J Q A
U I Y J N W E N Q C O X L O J K X C M M
Y G E M G W L W T P E R T T A B M O C K
F A I S É T O U E Ô F P H T X U W N N J
J M N É A X C N P U M H V X V N A A E R
U E É T N W U M O D E E U M V E Z P R E
N T G N T N Y Z E É P É E N U H J P T B
C T N A R B I C F R T A U M U I D A Î B
H E U H W H G E K E V C O K N S E R A M
E U A C G T N G S V Z O N E E T N A R J
V G X N D U I Y Z U E X M C F O D Î A Y
A A L E V T T C T A H A M V A I A T P M
L B Z S N Y B K É S H T E O B R N R S N
I E E T D Y X B T R P V J B L E G E I Z
E N W I Q E J K Z N N A N E E X E L D P
R U U N C O N T E W M U U M Z J R O I Y

A TALE
A FABLE
A STORY
THE GOAL
TO RESCUE
A FORMULA
A MAGIC WAND

A FAIRY
A GHOST
TO FIGHT
A KNIGHT
IN DANGER
A NARRATIVE
A SPIRIT, GENIER

A GIANT
A SWORD
A POTION
TO APPEAR
ENCHANTED
TO DISAPPEAR

Solution

Y I R Z O E L U M R O F E N U O U Z D L
K C R U D V M Y L F E I C Y N P E M E M
L E B F N D S O F E O W Q O F E U B M S
H U O K M F L D W H Z V I N W B U M S M
B Q C L U M A U E R H T H G U T L J Q A
U I Y J N W E N Q C O X L O J K X C M M
Y G E M G W L W T P E R T T A B M O C K
F A I S É T O U E Ô F P H T X U W N N J
J M N É A X C N P U M H V X V N A A E R
U E É T N W U M O D E E U M V E Z P R E
N T G N T N Y Z E É P É E N U H J P T B
C T N A R B I C F R T A U M U I D A Î B
H E U H W H G E K E V C O K N S E R A M
E U A C G T N G S V Z O N E E T N A R J
V G X N D U J Y Z U E X M C F O D Î A Y
A A L E V T T C T A H A M V A I A T P M
L B Z S N Y B K É S H T E O B R N R S N
I E E T D Y X B T R P V J B L E G E I Z
E N W I Q E J K Z N N A N E E X E L D P
R U U N C O N T E W M U U M Z J R O I Y