

# Bien Dit 3: Chapter 3A

U N E B A G U E T T E M A G I Q U E D Q  
Q B A L U N E F O R M U L E E C W C D K  
W V U U E N D A N G E R K I V P K K B J  
I J V R É K A I B K Y C N F Q Y E H Q Y  
H U I E P A O T U Z D É É D V Y U C T Y  
Z N Q I É X E J C E G C T R L E B U T H  
U E A L E S É N W N Q I N E N E C L E L  
I H E A N I F W U R A R A K M D A R U P  
Q I M V U N E L O A O E H U O Q T E E N  
U S Ô E P X N F N P X V C I N T E V K A  
B T T H P A U Y H J Q U N N A C K H Z R  
T O N C K W R L Y W P A E B G N O I S K  
N I A N X E F E W G P S M M I B O N N L  
A R F U G U L V Q K Y O O M U N Q D T T  
É E N Y N B M G U D C Q B X C O S Z I E  
G E U F A N O I T O P E N U W T S C X I  
N O X F X X S T I Y Y Z X F R I É Q F P  
U E E E R T Î A R A P P A V W R P G F E  
M N X D I S P A R A Î T R E N O A V U Z  
U G F N W N P J I D I O P U Q J O N P I

A TALE  
A STORY  
A FABLE  
A POTION  
ENCHANTED  
A FORMULA  
TO DISAPPEAR

A FAIRY  
A GHOST  
THE GOAL  
A KNIGHT  
TO APPEAR  
A NARRATIVE  
A SPIRIT, GENIER

A SWORD  
A GIANT  
TO FIGHT  
TO RESCUE  
IN DANGER  
A MAGIC WAND

# Solution

U N E B A G U E T T E M A G I Q U E D Q  
Q B A L U N E F O R M U L E E C W C D K  
W V U U E N D A N G E R K I V P K K B J  
I J V R É K A I B K Y C N F Q Y E H Q Y  
H U I E P A O T U Z D É É D V Y U C T Y  
Z N Q I É X E J C E G C T R L E B U T H  
U E A L E S É N W N Q I N E N E C L É L  
I H E A N I F W U R A R A K M D A R U P  
Q I M V U N E L O A O E H U O Q T E E N  
U S Ô E P X N F N P X V C I N T E V K A  
B T T H P A U Y H J Q U N N A C K H Z R  
T O N C K W R L Y W P A E B G N O I S K  
N I A N X E F É W G P S M M I B O N N L  
A R F U G U L V Q K Y O O M U N Q D T T  
É E N Y N B M G U D C Q B X C O S Z I E  
G E U F A N O I T O P E N U W T S C X I  
N O X F X X S T I Y Y Z X F R I É Q F P  
U E E E R T Í A R A P P A V W R P G F E  
M N X D I S P A R A Í T R E N O A V U Z  
U G F N W N P J I D I O P U Q J O N P I