

Discovering French Rouge: Unité

3-1

G L I S S E R V R U O T N U E R I A F A
R R U J I O I T Y O Z U D R E U Q I P E
E W D E S D É C H E T S O K H Z M M A D
M D K P S R Z M A R C H E R S U R B C A
E S G E E H E W R E U L L O P T L Q S L
D B R E B W T G S E P E R D R E U Q P A
L U E R A S S M É V R A H M L X E S M C
A I Z S I Y A E R T S U N N É Q F E A S
M U N I G R K L F E O X T B V S E U H E
E F O O N R N I L A T R I C I E L Q C L
L R R B E T E L B E I E P M T N E I S E
R J B S R Y T S L V R R J Z E O R T E D
I V S E B L E S S E R À E U R Y T S L E
O Z N L T M U C I A C M L M B E T U S R
V H O S U F F Q X Z C K Z A A R E O N I
A F H N R P G E H E R E F L P L M M A A
Q N Y A A T T R A P E R S E E Ê E N D F
T V O D L X F A I R E P E U R À C Y R E
D É T R U I R E B R E S S I A L J H C K
S A F P E R D R E L É Q U I L I B R E O

WALK
FIELDS
FISHING
TO STING
TO SCARE
TO POLLUTE
TO GET HURT
ROCK CLIMBING
TO GO SWIMMING
TO LOSE ONE'S BALANCE

WOODS
DESTROY
TO THROW
TO LEAVE
MOSQUITOS
TO STEP ON
TO GET LOST
TO CATCH, GET
TO BREAK (A LEG)

REFUSE
TO SLIP
TO AVOID
TO DROWN
TO PROTECT
TO GET TAN
TO SET A FIRE
TO BE SEASICK
TO INJURE ONESELF

Solution

GLISSER V RUOTNUERIA F A
R R U J I O I T Y O Z U D R E U Q I P E
E W D E S D É C H E T S O K H Z M M A D
M D K P S R Z M A R C H E R S U R B C A
E S G E E H E W R E U L L O P T L Q S L
D B R E B W T G S E P E R D R E U Q P A
L U E R A S S M É V R A H M L X E S M C
A I Z S I Y A E R T S U N N É Q F E A S
M U N I G R K L F E O X T B V S E U H E
E F O O N R N I L A T R I C I E L Q C L
L R R B E T E L B E I E P M T N E I S E
R J B S R Y T S L V R R J Z E O R T E D
I V S E B L E S S E R À E U R Y T S L E
O Z N L T M U C I A C M L M B E T U S R
V H O S U F F Q X Z C K Z A A R E O N I
A F H N R P G E H E R E F L P L M M A A
Q N Y A A T T R A P E R S E E É E N D F
T V O D L X F A I R E P E U R À C Y R E
D É T R U I R E B R E S S I A L J H C K
S A F P E R D R E L É Q U I L I B R E O